



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: mascotte robotisée

Subject: Re: mascotte robotisée

Posté par: GFab3D

Contribution le : 27/9/2004 15:11:36

Oui, oui, il faut modéliser chaque parties mobiles séparément.
Ensuite tu pose l'armature et tu parente les pieces au bones correspondant.

A la différence d'un organique, la, les pieces ne se déforment pas.

Bonne continuation @+

PS: un ptit up ? (un debut de mod ou une vue de profil)