



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Personnaliser mon avatar**

**Subject: Personnaliser mon avatar**

Posté par: forumzoomin

Contribution le : 8/2/2008 11:31:18

Bonjour les BlenderClan,

Je poste un nouveau problème, comme d'habitude :

J'ai modélisé un avatar (homme complet), et je veux faire une texture JPEG pour son visage, j'ai exporté le format TGA UV à partir de Blender, mais le problème, est que je n'arrive pas à déformer ma photo sur l'image TGA (problème de mapping) [j'ai pris deux photos; vue de face et vue de gauche; ].

Y a-t-il des solutions (free ou share wares) pour faire le mapping de photos --> format TGA ?

ou bien comment la faire avec photoshop ou GIMP ??

AIDE !!!!!!!!!!!!!