



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)

Subject: Re: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)

Posté par: *_tibo_*

Contribution le : 8/2/2008 11:45:06

Tu peux essayer avec une texture alpha. Je m'explique.

Une texture Blend (dégradé du noir au blanc), qui agit sur la canal Alpha du material de ta mèche. La texture est projetée en Object, selon un empty situé à l'endroit de ton étincelle et qui évidemment, se déplace avec elle.

Résultat, la mèche devient invisible après le passage de l'étincelle. Il te reste à ajouter un émetteur de particules correctement configuré, qui génère des cendres.

Bon courage !