



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)**

**Subject: Re: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)**

Posté par: kiscool

Contribution le : 8/2/2008 11:52:47

Merci \_tibo\_, belle astuce... J'ai bien compris le principe. Je vais essayer ça...

Je me pose quand même une question : Si ma texture alpha se déplace avec l'étincelle suivant un empty, seul cet endroit va devenir invisible, non ? Le reste où est déjà passée la texture blend restera-t-il invisible ?

(ce qui signifie que je n'aurais quand même pas tout compris...

)

Merci pour la rapidité de réponse.