



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)**

**Subject: Re: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)**

Posté par: \_tibo\_

Contribution le : 8/2/2008 12:03:24

Non, regarde comment agit ta texture Blend :

[exemple](#)