



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)**

**Subject: Re: Problème de transformation de mesh (ou de mèche ;-)**

Posté par: kiscool

Contribution le : 8/2/2008 13:20:01

Merci les gars, la solution de \_tibo\_ fonctionne à merveille.

Merci McBlyver pour le lien, j'ai mémorisé la page (un tuto très intéressant à plus d'un titre).

Merci GW pour le compliment !

Voilà ce que ça donne en trois images :

[TEST-MECHE MERCI-LE-CLAN](#)

Pour les cendre, je pense que ça devrait aller...

ENCORE UN GRAND MERCI A TOUS !!!