



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: WIP : essai, probleme avec yafray !

Subject: Re: WIP : essai, probleme avec yafray !

Posté par: Blend_007

Contribution le : 29/9/2004 13:12:44

Salut à tous et merci à la communauté Blender Clan pour ce forum qui permet d'apprendre beaucoup de chose sur Blender et d'éviter la prise de tête

!

C'est mon premier post comme vous l'aurez compris...

mais trop de blabla, venant en au fait : JO3D j'ai rencontré le même problème que toi. En fait pour **YafRay**, on utilise pas **TexFace**, mais on **ADD** une Texture-Image (la même que l'UV, ton *.jpg) et on passe en coordonnées UV dans l'onglet **Map input**.

Peut être est-ce un bug dans la programmation de Yafray ou que la fonctionnalité n'a pas été ajouté

, en tout cas ça revient au même au final mais c'est visiblement un mystère blenderien...

@ +