



Forum: FAQ modélisation

Topic: Comment fusionner deux objets ?

Subject: Comment fusionner deux objets ?

Posté par: ebrain

Contribution le : 10/2/2008 9:58:36

Comment fusionner deux objets ?

Dans blender vous ne pouvez fusionner que les objets du même type. Par exemple vous ne pourrez pas fusionner un NURBS et un objet Polygonal, il vous faudra d'abord convertir votre NURBS en objet polygonal (**ALT + C**).

Pour fusionner deux objets il vous suffit de sélectionner les deux objets (maintenant **SHIFT** pour une sélection multiple) et de faire **CTRL + J**.

Le dernier objet sélectionné sera l'objet maître, c'est-à-dire que s'il a des caractéristiques spéciales (tels que miroirs, subsurf etc) ce seront les siennes qui seront appliquées, et l'objet final aura son origine.