



Forum: FAQ matériaux / textures

Topic: Comment supprimer un(e) material / texture ?

Subject: Comment supprimer un(e) material / texture ?

Posté par: ebrain

Contribution le : 10/2/2008 11:53:51

Comment supprimer un(e) material / texture ?

Pour supprimer un material ou une texture il suffit de le / la lier à aucun mesh, de sauvegarder son fichier puis de le réouvrir : Blender supprime de manière automatique les materials et textures non attribués. Pour conserver un material même si celui n'est pas attribué, il faut cliquer sur le **F** à droite du nom du material.