



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: WIP : essai, probleme avec yafray !

Subject: Re: WIP : essai, probleme avec yafray !

Posté par: opingo

Contribution le : 30/9/2004 6:45:10

Salut JO3D,

alors là toutes mes excuses parce que je n'avais pas vu que ce pb avait été resté irrésolu,

en effet je confirme ce qui vient de t'être donnée comme solution

, pour l'affichage d'une texture UV mappée, dans yafray il faut effectivement faire comme tu l'as fait au début, mais après, il faut donc non pas utiliser TEXFACE mais bien une texture image classique, (matériau d'abord (f5) puis texture image dans (f6)) au détail près comme te l'a bien dit Blend_007 : dans l'onglet input du panneau f6 il faut te mettre sur UV.

J'ai eu le même problème et raisonné comme toi, et j'ai été soulagé quand on m'a glissé la solution donc désolé pour ce retard (et on peut même pas taper sur la poste).

Et au fait, bienvenue sur le BC Blend_007, on est bien ici tu verras, toujours un café chaud et une bonne blague qui traîne (surtout quand on a WizardNx qui s'y met héhé) .

Et je te souhaite plein de chouettes découvertes dans blender.

hop j'en profite pour tester les nouveaux smileys sympa ebrain.