



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Hero's Futuristic town video finished !!!! 2D and 3D !!!**

**Subject: Re: Hero's Futuristic town video finished !!!! 2D and 3D !!!**

Posté par: hero

Contribution le : 13/2/2008 9:56:55

ui !

C'est pour une commande en fait !

Les animés persos sont faites ds flash et composée dans after, parfois dans Blender pour récupérer des réflexions dans Blender et souvent "sur" animé ds after avec de nouvelles caméra 3d.

:)

Parfois tout est animé dans after effect avec les animés flash composée dedans.

C'est le cas du long travelling horizontal.

J'ai cependant animé et modélisé un mur en 3D pour ce plan, afin d'avoir un effet de perspective 3d sur le mur.

Le décor du fond est lui réalisé en multi plan avec des buildings et décors de ciels "matte painté" dans photoshop.

Certaines déchirures sont aussi modélisées en 3d, qd le mvt cam 3d est trop complexe.

J'ai fait une post prod sur les fumées qui sont , pour les cheminées, créé ds Blender, et les fumées d'environnement, qui sont "sur" animées en caméra 3d dans after.

:)