



Forum: Questions & Réponses

Topic: remettre tous les points d'un mesh au même niveau

Subject: remettre tous les points d'un mesh au même niveau

Posté par: dedero main

Contribution le : 19/2/2008 23:18:10

Bonsoir mesdames messieurs

Alors voilà, je suis dernièrement entrain de modéliser un P90, pour ceux qui ne connaissent pas c'est est une mitraillette

Et j'aurais besoin de savoir comment je dois faire pour remettre tous les points de mon mesh au même niveau?

Certains points sont plus bas ou plus hauts que d'autres mais j'ai besoins de tous les remettre sur un même axe (ici c'est sur l'axe z) sans qu'ils ne changent de position.

J'espère avoir été assez clair

Merci d'avance à vous amis blenderiens