



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Vidéos sur les fonctionnalités de la future 2.46**

**Subject: Re: Vidéos sur les fonctionnalités de la future 2.46**

Posté par: marksman

Contribution le : 22/2/2008 10:03:09

Je viens de regarder la vidéo du MeshDeform et c'est vraiment bien !

Moi ça m'a tout de suite fait penser à l'animation d'un bras ou d'une jambe d'un personnage simplement sans l'utilisation d'armature.

J'ai pas tout regardé mais c'est très intéressant ce qui est proposé rien qu'en lisant les titres par exemple !

J'imagine pas la version 2.50 !

Maya, 3Dsmax vont finir par faire la goule !

Si c'est pas déjà le cas !