Forum: The Blender Clan 'tchat
Topic: xlrender - c'est parti !
Subject: Re: xlrender - temps de rendu gratuit contre beta testeur
PostÃ© par: Krups
Contribution le : 9/3/2008 21:09:07

Citation :

everwind a écrit:
euh krups la ils louent (ils ne vendent rien deja), une ferme de rendu de 300 ghz (ça m'a toujours paru bizarre les puissances en ghz, etant donné qu'un processeur à frequence très elevée peut etre moins bon qu'un a frequence plus basse, et que je sais pas trop comment ils font avec les quad core ou les dual, ils x2 je supposes, alors que les performances elles ne marchent pas exactement comme ça, mais bon c'ets pas la question, je sais que ce n'ets qu'une indication).

Une ferme de rendu à louer sert par exemple si ton projet est une animation très lourde, un seul pc ne pourra jamais suffire à la rendre a moins d'avoir quelques années de libre, on utilise donc un ensemble de machines, une ferme (celle de peach compte plusieurs centaines de machines par exemple).

Et comme des ordinateurs par centaine c'est pas gratuit, ben ils louent

.

Autrement tu sais les developpeurs de logiciels libres ne sont pas tous des anges benevoles seulement motivés par le plaisir de millions de personnes tu sais

waaaaaahhhhhh okéééééééééééé
j'avais effectivement rien compris

qd je disais que j'étais HS...

autant pour moi

bref, sinon, qd on fait une recherche xlrender sur google on a ca en description sur le site xlrender.com :

Citation :
XLRender renderfarm system 3ds max maya blender ...

PS : Traven, toujours aussi diplomatique