



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: xlrender - c&#039;est parti !**

**Subject: Re: xlrender - temps de rendu gratuit contre beta testeur**

PostÃ© par: ThomasBaron

Contribution le : 11/3/2008 19:06:56

Merci pour ces rÃ©ponses, je pense qu&#039;elles intÃ©resseront pas mal de lecteurs.

Le point qui m&#039;intÃ©resse le plus concerne des images fixes : je n&#039;ai pas Ã  ce jour Ã  mon sens produit un rÃ©sultat suffisamment intÃ©ressant pour que je commence Ã  produire des animations. Et donc j&#039;en reste aux images fixes.

Si j&#039;ai bien compris, tu proposes d&#039;utiliser une seule machine pour des rendus d&#039;images fixes. Donc, 1 CPU ou 2 maximum. Du coup, les possibilitÃ©s de rendu m&#039;intÃ©resse beaucoup moins (j&#039;ai dÃ©jÃ  une machine trÃ©s semblable sous la main)

Je testerais nÃ©anmoins si il y a besoin de monde ou d&#039;autres retours.

Bon courage Ã  ton Ã©quipe !