



Forum: Hors Sujet !!

Topic: Phun 2D

Subject: Re: Phun 2D

Posté par: antoto007

Contribution le : 11/3/2008 23:10:13

d'accord, je chercherai pas alors

Le fonctionnement, c'est facile... tu clique sur le triangle vert pour enclancher les collisions, à gauche, dans ton menu pour faire des formes, tu peux changer le couleur avec un clic droit...

Tu peux faire tourner l'objet avec un clic droit maintenu et tu bouge la souris.