



Forum: Questions & Réponses

Topic: Besoin d'aide pour le texturage !!!

Subject: Re: Besoin d'aide pour le texturage !!!

Posté par: Kaal_le_Saint

Contribution le : 12/10/2004 22:15:44

Et aussi, il ne faut pas oublié de bien gérer les...trucs de bases

.

Pour le lin, ne pas oublié de mettre un spec bien diffus et bien large...

Pour le diffus :

- Spec : 0.100 ou 0.200

- un Shader de type 'Phong' (important le type de spec, important

)

Pour le large :

- Un 'Hard' plutôt bas genre 10