



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: modeliser de la 3d a partir de 2d**

**Subject: Re: modeliser de la 3d a partir de 2d**

Posté par: Fadge

Contribution le : 16/3/2008 12:02:54

Bon allez, je balance le lien

<http://www.pcinpact.com/actu/news/41411-videotrace-modelisation-objets-3D.htm>

mais bon, ça peut te refaire que ce qui existe déjà mais faut avouer que c'est est pratique pour dupliquer des objets à l'infini en anim