



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Besoin d'aide pour le texturage !!!**

**Subject: Re: Besoin d'aide pour le texturage !!!**

Posté par: Kaal\_le\_Saint

Contribution le : 13/10/2004 14:17:43

Bah, faut pas trop me demander si je connais des tuts...

Car

à part celui de Speedtiti et quelques autres... J'en n'en connais pas

.

Mais pour le Bump :

- Il faut mettre une texture, par exemple Cloud, puis aller dans l'onglet 'MapTo' (F5 --> 'MapTo'). Ici, on choisit le mode d'utilisation de la texture:
  - 'Col' : pour utiliser la couleur de la texture...
  - 'Nor' : c'est le bump
- etc...

Donc pour faire du bump, il faut mettre sa texture clouds avec l'option de 'MapTo' sur 'Nor'...

On peut aussi décocher 'Col'.

L'aspect du Bump apparait illico dans la preview du matériaux (tout à droite)

Pour régler l'intensité du bump, c'est la réglette intitulé 'Nor 0.50' en bas toujours dans l'onglet 'MapTo'.

Rien qu'avec cet onglet 'MapTo', on peut faire 50.000 matériaux différents

!

Vous pouvez toujours aller voir <http://blender.doc.fr.free.fr/> **Manuel 2.3x Part I, Chapitre 8** (vaut mieux avoir l'ADSL

)