



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: Quelques questions primordiales**

**Subject: Re: Quelques questions primordiales**

Posté par: mathcor

Contribution le : 14/10/2004 19:19:09

en fait je voudrait savoir en gros comment faire clignoter une lampe en mode P quand on appui sur une touche .Je c qu'il faut utilisé layer mais c tout . merci