



Forum: The Blender Clan 'tchat

Topic: Qu'est-ce que c'est une belle image ?

Subject: Qu'est-ce que c'est une belle image ?

PostÃ© par: LunEO

Contribution le : 24/3/2008 23:00:10

Dans ma sÃ©rie des question existentiels en voici une nouvelle.

Qu'est-ce que c'est une belle image ?

J'ai l'impression que c'est une question qu'il faudrait ce poser aussi.

Pour vous, par quoi ce caractÃ©rise une belle image ?

J'ai l'impression que pour beaucoup d'entre vous, vos rendus sont plus des "dÃ©monstrations techniques" que des recherches visuels.

Souvent sur la galerie on retrouve les commentaires du genre : Ouah, trop bien modÃ©liser !

Le plus souvent c'est pour les voitures, une voiture au milieu d'une white room et on a le droit a des Ã©loges.

Franchement vous trouvez sa beau une voiture ?

Je continus, j'ai l'impression qu'il manque beaucoup d'originalitÃ© dans tout ce que vous faites, par exemple (dsl mais l'exemple est tout rÃ©cent) le temple du temps ou pour cibler un "master" (c'est a la mode) le Kirby de Traven (lÃ je remonte plus loin par contre mais t'est un master...

)

Sa manque affreusement d'originalitÃ© et de crÃ©ativitÃ©, c'est simplement une "copie" de vos jeux vidÃ©o prÃ©fÃ©rÃ© (j'aime beaucoup Kirby Dreamland [l'Ã©poque de la game boy...] et les Zelda au passage ! ;)) On sent mÃªme pas l'envie de rÃ©appropriation....

Je sais bien que beaucoup d'entre vous sont encore dÃ©butant mais ce n'est pas si dur d'Ãªtre crÃ©atifs !

Faites des croquis avant de commencer une image, mÃªme si vous ne savez pas dessiner, 3 gribouillis que seuls vous pouvez comprendre c'est dÃ©jÃ trÃ©s bien, sa permet de pas ce perdre par la suite.

RÃ©flÃ©chissez a la composition, pourquoi vous faite cette image, pourquoi tel Ã©lÃ©ment dois Ãªtre prÃ©sent et pas un autre, le message que vous voulez faire passer !

Selon moi une image sans message n'a aucun intÃ©rÃªt, l'image c'est une forme de communication comme la parole, en voyant une voiture je me dis juste : Bah euh, le mec aime bien les alpha romÃ©o.

En voyant le temple du temps : Il a dus apprÃ©cier Ocarina Of Time !

Par contre en regardant le [dernier ajout](#) (je met le lien car sa risque de changer ;)) lÃ c'est

différent, une griffe, une bougie consumée, du sang. J'ai du mal à comprendre l'image, la composition est à refaire complètement mais on sent quelque chose. Même sans maîtrise technique il est possible de faire quelque chose !

Pour conclure : J'en ai marre de vos jeux d'échec et de vos copie de jeux vidéo, je veux rêver en regardant vos images !

Le débat est ouvert.

J'essaierais d'y répondre au maximum malgré le fait que je sois overbooker en théorie pour les semaines à venir.

Ps : J'ai pas le temps de tout remettre en forme, je pense que ce "tas d'idées" sera suffisant pour faire comprendre ma pensée.

Edit : J'oubliais, ceci ne concerne pas les images type design ou architecture qui doivent répondre à des normes.