



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Quelques questions primordiales

Subject: Re: Quelques questions primordiales

Posté par: Kaal_Le_Saint

Contribution le : 16/10/2004 9:53:48

Je n'ai jamais essayé... Mais je pense qu'il faudrait un truc du genre :

- créer une courbe IPO d'intensité pour la lampe.

(pour ça tu sélectionnes ta lampe, puis tu ouvres le panneau correspondant, pour 'touche i' avec ta souris au-dessus du panneau lampe, un menu apparaît --> 'energy'.

Tu change de frame et tu refais 'touche i' --> 'energy')

- ensuite dans GameBlender tu dis de jouer cette IPO en continue...

Un truc du genre, je pense ?