



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Qu&#039;est-ce que c&#039;est une belle image ?**

**Subject: Re: Qu&#039;est-ce que c&#039;est une belle image ?**

PostÃ© par: Cosby

Contribution le : 25/3/2008 11:29:36

Très bonne perche pour un débat intéressant.

Je pense que faire une 3d impose un choix "dominant" pour la future réalisation :

soit un aspect "technique" important, donc la fameuse mod achement dure à faire, avec plein de pièces, plein de trucs organiques avec des mesh compliqués ou encore le photo-réalisme

soit un aspect artistique, où là on ne cherche qu&#039;une chose, l&#039;harmonie et l&#039;esthétique du rendu final (ces 3d sont d&#039;ailleurs souvent rendues avec une seule image, un seul point de vue); on la compose ainsi à la manière d&#039;une photo, en cherchant l&#039;originalité. Ce genre de travaux sont souvent plus travaillés au niveau de la finesse des textures, de la composition, des couleurs, des rapports de proportions ou encore des plans (premier plan, arrière-plan).

Une 3d bien réussie combine donc ces deux aspects, même si logiquement au départ le modelleur s&#039;est dirigé plus particulièrement sur un des deux points.

Pour la première orientation, une personne ayant de bonnes qualités techniques et de logique fera des choses intéressantes, pour la deuxième c&#039;est la sensibilité et la culture artistique qui sont importantes.

++