



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: another blender f1...image dans ma galerie...3ème place!!!

Subject: Re: another blender f1....probleme alpha avec yafray...et probleme d'emit aussi

Posté par: jerentreamamaison

Contribution le : 7/4/2008 16:53:25

alors merci a tous pour les commentaires.
je vais essayer de tous vous répondre lol

granarc:

j'ai essayer toute les solution possible, avec une texture en jpeg, j'ai cocher "alpha" dans l'onglet des textures puis dans l'onglet map to, j'ai aussi cocher l'alpha et l'emit et j'ai enclencher le ray transp. donc voila, si vous avez une solution...

Dawaaa:

bah, on a qu'a ne rien prendre en compte et s'imaginer que sa fonctionne bien comme sa

kan_gourou:

alors merci pour les com's....alors comme je l'ai dit a dawaaa, il faut s'imaginer un monde ou le vehicule pourrai rouler....lol
pour le moyen de propulsion, je pense garder les réacteurs.
pour les phares, je pense les laisser pour faire un style rétro-futuriste (comme avec la bande blanche autour du pneu)
et puis les 2 place, on dit bien une f1 du "futur"....donc on a qu'a s'imaginer avoir un copilote dans le futur

et pour les barres noire, je ne vois pas de quoi tu parle

kao_chen:

merci pour l'info, je vais tester