



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Incrustation 2d/3d (Up)

Subject: Re: Incrustation 2d/3d (test vidéo)

Posté par: WizardNx

Contribution le : 11/4/2008 16:10:28

Voui pareil !

Et doit y avoir un problème de proportions aussi probablement dû au non-respect des distances. Je pense que ton robot 3D ne va pas assez loin dans ta scène par rapport à la distance qu'il parcourt dans le décor (je sais pas si jme fais bien comprendre)

Mais bon début aussi.

Faudra penser à l'ombre quand il arrive sous le béton.

@ plouche et bonne continuation.

Nx.