



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Shading de peau - shader uploadé (+ des explications sur le matériau)**

**Subject: Re: Shading de peau - sss "multicouches"**

Posté par: meltingman

Contribution le : 11/4/2008 20:53:09

Salut illusion et mm.. ben je sais pas mais moi je suis pas fan de ce shader peau, je le garderais pour "coquille d'oeuf" plutôt.

Parce que ya des taches avec Bum qui me font penser à de la coquille d'oeuf

.

Je pense que le même bump appliqué à une texture qui imite plus les veines ça serait pas mal..

voilà voilà.. ++

et courage