



Forum: Questions & Réponses

Topic: modifier un objet 3D via une interface

Subject: Re: modifier un objet 3D via une interface

Posté par: letmedoo

Contribution le : 27/10/2004 13:46:07

Tu dois importer une géométrie, ou bien des images sont elles suffisantes? Je ne connais pas le format d'export accepté par ton interface, mais Blender est l'outil qu'il te faut...

Modélise ton siège, et anime le, position par position. Puis rends une anim, et lie la à ton bouton...
J'espère que ça t'aide, mais définis mieux ton souci...