



Forum: Questions & Réponses

Topic: reflet d'une image ds une carroserie

Subject: Re: reflet d'une image ds une carroserie

Posté par: Europrimus

Contribution le : 28/10/2004 17:28:13

mais si, bien sur.

il faut que tu charge une image dans wold.

pour cela, tu doit cree une texture image.

ensuite tu applique ta texture avec sphere ou angma ou tube.

dans map too, horizon et zendo.

la tu devrai avoir quelque chose.