



Forum: Questions & Réponses

Topic: reflet d'une image ds une carrosserie

Subject: Re: reflet d'une image ds une carrosserie

Posté par: GFab3D

Contribution le : 29/10/2004 9:25:00

Tien, je t'ai retrouvé un chouette lien sur [des skymaps](#)

Tu en fait une texture image que tu met en "angM" et "hori" dans le world. N'oublie pas de sélectionner "real" pour avoir un horizon réaliste par rapport à ta voiture.

Bon blend @+