



Forum: Python & Plugins

Topic: BVH 4 BLENDER enfin disponible !!!

Subject: BVH 4 BLENDER enfin disponible !!!

Posté par: jbperin

Contribution le : 29/10/2004 11:07:35

Cher clan,

Je mets à ta disposition un script permettant de construire une armature sur un ensemble d'empties
....

Je l'utilise pour animer des personnages avec des BVH.

Vous pouvez le télécharger ici:

[BVH4BLEND](#)

Merci à Kaal pour l'adresse d'hébergement ..

Pour l'utiliser:

- Importer un fichier BVH (File->Import->BVH)
- Renseigner 3 variables (qui sont en entête du script):
 - startframe : image de début
 - endframe : image de fin
 - hipbonename : le nom de l'empty père des autres
- Lancer le script (Alt-P)

Ca prend un peu de temps (c'est pas encore optimisé) alors ne vous impatientez pas ... Attendez que Blender vous rende la main.

Merci de me faire part de vos remarques, commentaires et critiques (constructives) ...

Jean-Baptiste