



Forum: Python & Plugins

Topic: BVH 4 BLENDER enfin disponible !!!

Subject: Re: BVH 4 BLENDER enfin disponible !!!

Posté par: jbperin

Contribution le : 29/10/2004 21:10:03

Lorsqu'on utilise la fonction d'import d'un BVH de Blender, on se retrouve avec un ensemble d'empty hiérarchisé (représentant les articulations d'un squelette) qui évoluent dans le temps.

Ce script permet de construire une armature qui suit l'évolution de ces empty. Ainsi, il ne reste plus qu'à associer une forme à l'armature .. et le tour est joué.

Une nouvelle version de ce script peut être téléchargée [ICI](#)

J'ai rajouté une interface graphique pour qu'il soit plus facile à utiliser ..

Jean-Baptiste ..