



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Rebelotte :-)**

**Subject: Re: Rebelotte :-)**

Posté par: Vincer

Contribution le : 1/11/2004 11:59:30

Merci

Pour les angles "tranchants" avec les sub-surfs, 2 solutions: - soit tu fais shift+e en ayant sélectionné les points d'une face, - soit tu extrudes tes points et tu les éloignes à peine des originaux (fait un bon zoom pour ça)

Pour le garage, je sais pas, faudrait voir une fois que j'aurais suffisamment de voitures

Mais j'ai peur que ça les mette pas en valeur, parce qu'un garage, c'est sombre et c'est gris

Cette voiture là, j'vais la mettre dans une rue, qui sera peut-être pavée (si quelqu'un a une texture adéquate, je suis preneur

) . vous croyez que ça fera vulgaire si je lui rajoute des petits néons discrets ?

En tout cas, y'aura un aileron