



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Contraite de rotation**

**Subject: Contraite de rotation**

Posté par: R3gis

Contribution le : 1/11/2004 13:53:25

Ca fait pas mal d'anim où je tombe sur ce problème : je veux faire une contrainte CopyRotation mais que selon un certain axe. Mais la contrainte en rotation n'est pas comme celle en position, on peut pas choisir les axes !

Bon le problème est vite résolu en passant par un mini script python, mais bon je me disais que c'était quand même bête d'autant que ça doit pas être dur a coder.

Donc la question c'est de savoir où on doit s'adresser pour faire des requêtes de ce genre sur l'amélioration (vu que c'est pas un bug) aux codeurs de Blender?

++