



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Question bête**

**Subject: Question bête**

Posté par: Stew74

Contribution le : 1/11/2004 16:06:55

Hello les Blenderiens!!!

Ma question est la suivante, est-il possible de convertir un création 3ds max en Blender?

Vous qui savez, aidez-moi...

A+

Stew