



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: F1 blender challenge.[Nouveau conept, nouveau model]

Subject: Re: F1 blender challenge.[Nouveau conept, nouveau model]

Posté par: Pamasuh

Contribution le : 25/4/2008 11:43:18

J'aurais une petite question par rapport aux mat dans yafray c'est quoi la différence entre fresnel refléc et uniforme refléc, parceque je voudrais un métal un minimum réaliste.