



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: une muscle car ...**

**Subject: Re: une muscle car ...**

Posté par: dienben

Contribution le : 3/11/2004 13:55:16

Hello,

Pour ton éclairage, une technique simple serait de mettre une texture dans le monde (cf un autre post). Rt pourrai avoir des reflets.

Sinon bon début. Pour le moteur, je sais pas trop... c'est un gros travail...

Bref continu!!!!

A +,

Dienben