



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Plusieurs questions sur blender.**

**Subject: Plusieurs questions sur blender.**

Posté par: Chuinul

Contribution le : 26/4/2008 9:17:50

Tout d'abord, Quand je fait une simulation de fluides, l'eau ne touche pas les obstacles(c'est pas du tout précis) ou passe a travers. Comment faire pour regler cela?