



Forum: Questions & Réponses

Topic: Plusieurs questions sur blender.

Subject: Re: Plusieurs questions sur blender.

Posté par: zeauro

Contribution le : 26/4/2008 9:39:02

C'est une question de normales.

Si tu ne veux pas avoir de problèmes , il faut densifier le maillage avoir des obstacles fermés et faire la différence entre init shell et init volume.