



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: FPS\_Help**

**Subject: FPS\_Help**

Posté par: w0nka

Contribution le : 3/5/2008 0:22:18

Bonjour a tous, en ce moment, je crée un fps (que je n'abandonnerai pas) , J'ai crée le joueur, la main, le pied-de-biche.(dans ce jeu il y aura pas de flingue)

Problème avec le GB:

Mais Je voudrais que le pied-de biche, enfin, le plane parenté a la cam, fasse apparaitre l'objet blood (un plan avec une texture de sang.) si le plan a une collision avec l'objet cube et que le clic gauche est effectué.

Voila, je vous passe un .Blend, (pas le vrai un truc ou le pied de biche est remplacé par un pistolet qui frappe.)

Bon, c'est peut-etre un peu vague mais en gros je veut faire apparaitre le plane si le flingue entre en collision avec le cube.