



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: déplacer un vertex sur une edge**

**Subject: Re: déplacer un vertex sur une edge**

Posté par: Kaerhon

Contribution le : 3/5/2008 1:02:16

ouais, c'était surtout histoire de faire glisser un vertex entre deux autres, quoi. les axes, c'est relativement limité quand ton bâtiment est triangulaire, et les transformations au pavé, si t'as pas un compas dans l'oeil (ou plus profondément, d'ailleurs) ça semble assez difficile à gérer