



Forum: Questions & Réponses

Topic: probleme uvmapping

Subject: Re: probleme uvmapping

Posté par: metalblender

Contribution le : 3/5/2008 18:11:54

oui ok, j'ai finit par trouvé!

en fait oui faut passer en mod uvselect ds la vue 3D, je suis sous 2.45 encore moi

!, pour le reste c'est bon j'ai pas eu de souci, sauf pour la partie avec the gimp, en fait je n'arrive pas a avoir un "ajout calque" ac un fonc noir sur lequel on repasse en blanc, j'ai donc beaucoup de blanc en fond et un peu de noir devant, et ça va pas

Bon j'ai repris en fait a partir de the gimp je comprends plus rien!