



Forum: Questions & Réponses

Topic: Comment simuler une BOULE de feu ?

Subject: Re: Comment simuler une BOULE de feu ?

Posté par: Levak

Contribution le : 3/5/2008 20:39:17

sphère + particules avec matériel orangé/rouge ou alors un halo+ multifractal

A part ça je vois pas

<http://www.tuto-blender.com/tuto-video.php?id=510>

la prochaine fois