



Forum: Questions & Réponses

Topic: FPS_Help

Subject: Re: FPS_Help

Posté par: granarc

Contribution le : 4/5/2008 6:41:55

Essaie de mettre ton objet en Dynamic, avec Bounds coché.

Qu'est-ce que tu entends par hit box ? Si c'est une boîte de collisions, fais une recherche sur le forum, ça adéjà été abordé plusieurs fois