



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Comment simuler une BOULE de feu ?**

**Subject: Re: Comment simuler une BOULE de feu ?**

Posté par: Levak

Contribution le : 4/5/2008 11:24:16

Ah oué pas mal aussi, sinon je pense que la question à lever est aussi comment faire un effet de boule de feu AVEC blender 2.46 rc3 parce que j'ai beau chercher le duplivert et dupliface ne marche plus avec les particules

Quelqu'un a la réponse ? comme ça ça aiderais aussi notre jeune débutant

(et plein d'autres personnes

)