



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: FPS\_Help**

**Subject: Re: FPS\_Help**

Posté par: granarc

Contribution le : 5/5/2008 12:49:37

Citation :

Et aussi , comment faire pour que les armatures ne fassent pas des trucs bizarre quand il sont assigné a un objet gérant des collisions?

Le premier modo qui va passer va t#039;étriper je sens...