



Forum: Questions & Réponses

Topic: FPS_Help

Subject: Re: FPS_Help

Posté par: [_tibo_](#)

Contribution le : 6/5/2008 7:57:21

Citation :

Serait-il possible de restreindre le nombre de pixels affichés à l'écran tout en gardant une taille de fenêtre correcte? Alors là aucune idée de comment faire ça avec Blender, d'habitude c'est plutôt l'effet inverse qu'on recherche !

Mais déjà, textures de 16x16, persos 16x16 mappés sur des plans, t'auras un truc bien old school.