



Forum: Questions & Réponses

Topic: précision des envmap

Subject: Re: précision des envmap

Posté par: lucky

Contribution le : 11/11/2004 12:45:25

Tout d'abord il faut savoir que les Env maps ne servent plus à grand chose depuis l'arrivée du raytracing. Il servait au départ à simuler la réflexion en rendu scanline. Mais maintenant le raytracing fait aussi bien en un gain de temps très proche (peut être même plus rapide parfois).

Ceci dit pour augmenter la résolution de l'env map c'est le paramètre CubeRes.

a+