

Forum: Questions & Réponses

Topic: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

Subject: lorembolo vs Blender.... Le Cornu / UV MAP p.10 /

PostÃ© par: lorembolo

Contribution le : 9/5/2008 12:00:34

Yop !

Bon, je m'attaque a Blender.... je veux dire sérieusement cette fois-ci... ;) (version 246 RC 4)

J'ai, tout d'abord, des questions de base :

1/ peut on colorer des objets pour qu'ils apparaissent différemment dans le viewport ?

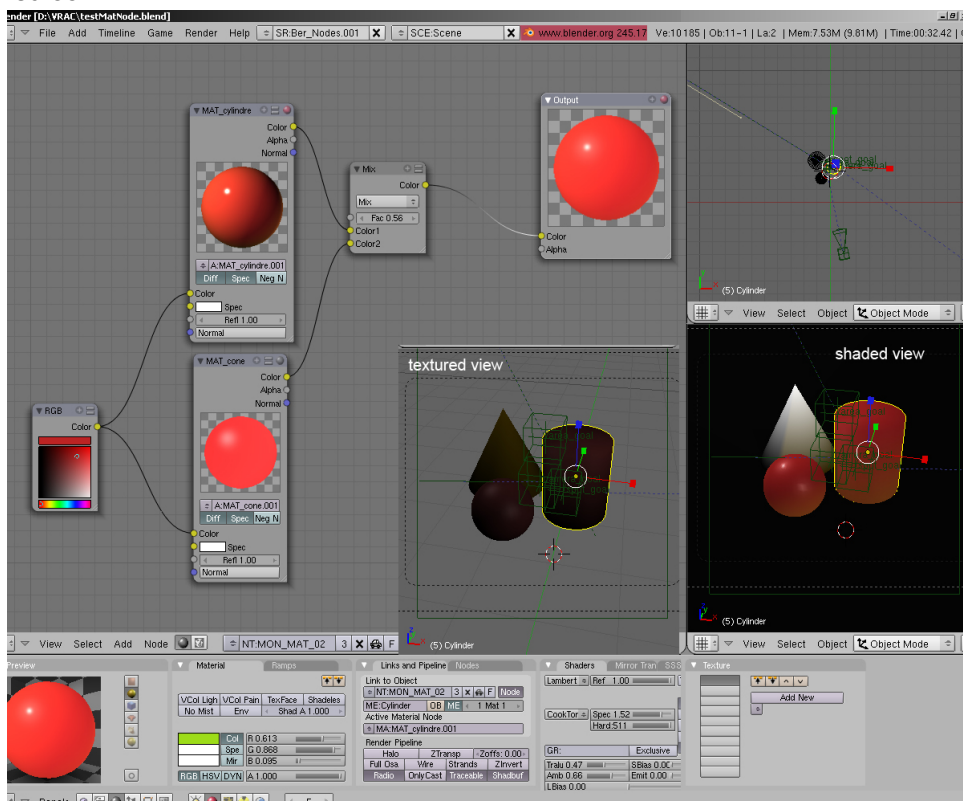
2/ Ou peut on personnaliser la couleur par défaut des cameras et des lights ? (je cherche dans les thèmes, je n'ai rien trouvé)

3/ si je mets les cams dans un calque, les lights dans un autre, je dois toujours tout ré-afficher pour les rendus...c'est normal ? (c'est galere, et je voudrais alléger les vues, qui sont un poil surchargées a mon gout)

Sinon, je debute avec les materieux et les nodes d'après ce tuto:

<http://www.geneome.net/blender/writtentutorials/matnodes.html#NodeBasics>

screen



4/ sur ce screen, vous voyez les vues "camera", je ne comprends pas pquoi la vue "textured" ne reflète pas aussi bien l'éclairage que la vue "shaded"... des idées... ??

Si vous avez d'autres tutos, astuces, liens... si possible en FR, je suis preneur ...
Vala, merci pour tout, je posterai mes futurs machins ici....