



Forum: Questions & Réponses

Topic: Utilisation de fluide pour faire une vague

Subject: Utilisation de fluide pour faire une vague

Posté par: Tiberium

Contribution le : 9/5/2008 12:51:52

Bonjour à tous,

Voilà j'ai utilisé blender il y a quelques années pour m'amuser et c'est un loisir que j'adore. J'ai cependant arrêté longtemps et je suis totalement dépassé au niveau des nouvelles fonctions de blender.

J'ai un petit projet qui me tiens à coeur. Mon but est de réaliser un vague qui forme un beau tube et y placer un surfer dessus (Coolspot pour ceux qui connaissent).

Je suis en train de faire des essais avec les fluides, ma technique est la suivante:

Je crée un mesh en forme de vague et grâce aux fluides, je met un inflow à la base de celle-ci et envoi l'eau dans la forme de la vague. L'eau est donc guidée par la forme du mesh de la vague. le problème est que j'ai beaucoup de difficulté à faire "suivre" l'eau dans la vague et à arriver à un résultat qui forme réellement une vague.

J'aimerais arriver à une frame ressemblante à ceci:

http://www.swel.fr/vague/tlGallery/img/Photos_de_Vagues_et_Paysages/1189960030vague1-1.jpg

Je n'ai jamais été vraiment bon dans blender mais je ne demande qu'à apprendre! Si vous avez une technique plus astucieuse je suis tout ouïe!!

Merci d'avance!

Alexandre