



Forum: Questions & Réponses

Topic: Utilisation de fluide pour faire une vague

Subject: Re: Utilisation de fluide pour faire une vague

Posté par: Tiberium

Contribution le : 9/5/2008 13:20:23

Ca à l'air super intéressant! Merci beaucoup pour ce lien! Tu me dis donc qu'il ne garde que la texture qui se "déplace" sur le mesh de la vague?